



JÖNKÖPING UNIVERSITY  
School of Engineering

Yrkeshögskoleutbildning

## 3D-ARTIST TECHNICAL ARKITEKTUR, INREDNINGAR OCH PRODUKTER

Utbildningen för dig som vill arbeta med kreativ och teknisk problemlösning för modellering, bildhantering, visualisering och virtuella miljöer inom arkitektur, inredning och möbler, formgivning, produktvisualisering och reklam.

Utbildningen ger dig kunskaper, färdigheter och kompetenser för att självständigt och tillsammans med andra medverka i och driva projekt och processer för att optimera, strukturera och effektivisera 3D-grafik samt lösa tekniska problem för visualisering av arkitektur, inredningar, möbler, produkter och bruksföremål för ett hållbart samhälle.

Undervisningen genomförs med yrkesverksamma arkitekter, Technical artists, konstnärer, visualiserare, 3D-artister och fotografer och den genomförs i studiomiljö på Campusi12 i Eksjö och söker likna en verklig arbetssituation som du kommer att möta i arbetslivet. Vi gör ett flertal studiebesök och studieresor.

Du kommer att genomföra två praktikperioder på teknikkonsultföretag, arkitektkontor, inrednings- och möbelföretag, visualiseringsföretag eller bildbyråer under sammanlagt 20 veckor.

Efter utbildningen kommer du att kunna hantera, programmera, scripta och optimera arbetsflöden för 3D-grafik för många olika skeden i arkitektur, inrednings- och formgivningsprocesser.

Yrket som Technical artist är kreativt, strukturerat och problemlösningorienterat. Yrkesroller efter genomförd utbildning kan vara Technical artist, Teknikutvecklare 3D, Teknisk visualiserare eller 3D-modellerare.

## BEHÖRIGHET

### Grundläggande behörighet samt

Bild, 100 p med lägst betyg G/E eller  
Medieproduktion 1, 100 p med lägst betyg G/E eller  
Arkitektur - hus, 100 p med lägst betyg G/E  
eller motsvarande kunskaper

Om du inte uppfyller de formella behörighetskraven kan du begära en personlig prövning av dina meriter



## KURSER

400 Yh-poäng  
2 år

### ÅR 1

Arkitektur, inredning och rum	25 Yh-P
3D-modellering och visualisering	25 Yh-P
Digital bildhantering och postproduktion	25 Yh-P
Grafisk design och visuell kommunikation	25 Yh-P
Animation och rörlig grafik	25 Yh-P
Objektorienterad programmering	25 Yh-P
Användarvänlig design	25 Yh-P
Teknik- och verktygsutveckling	25 Yh-P

### ÅR 2

Immersiv teknik	25 Yh-P
Optimering, processer och arbetsflöden	25 Yh-P
LIA I - Lärande i arbete	50 Yh-P
Projektarbete	25 Yh-P
Examensarbete Technical artist	25 Yh-P
LIA II - Lärande i arbete	50 Yh-P

## UTBILDNINGSLIDARE

Göran Hellborg, *arkitekt SAR/MSA*  
goran.hellborg@campusi12.se

